Kierunek studiów: **Game Studies**

Poziom kształcenia: **studia I stopnia**

Profil kształcenia: **ogólnoakademicki**

Forma studiów: **stacjonarne**

Od 2019/2020

Moduł wybieralny: **Antropologia kulturowa**

Kod przedmiotu: **1.1.D3.GS.AK.**	Moduł	Liczba godzin, forma zajęć, punkty ECTS					I						II						III					
							1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr		
		Forma zaliczenia	Razem godzin	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS
1	Historia antropologii	Zo	30		30	3					30	3												
2	Antropologia słowa	Zo	30		30	2					30	2												
3	Subkultury	Zo	30		30	2					30	2												
4 - 5	Kultury tradycyjne 1-2	Zo	60		60	4					30	2		30	2									
6	Antropologia współczesności	Zo	30		30	3								30	3									
7	Ciało w kulturze	Zo	30		30	2								30	2									
8	Antropologia zdrowia i medycyny	Zo	30		30	3											30	3						
9	Studia nad mniejszościami	Zo	30		30	3											30	3						
10	Współczesne teorie kultury	Zo	15		15	1														15	1			
11	Antropologia smaku	Zo	30		30	3														30	3			
E-egzamin		RAZEM	315	0	315	26	0	0	0	0	120	9	0	90	7	0	60	6	0	45	4	0	0	0
Z- zaliczenie bez oceny									0		120	9		90	7		60	6		45	4			0
Zo - zaliczenie z oceną																								