Kierunek studiów: **Game Studies**

Poziom kształcenia: **studia I stopnia**

Profil kształcenia: **ogólnoakademicki**

Forma studiów: **stacjonarne**

Od 2019/2020

Moduł wybieralny: **Popkultura i nowe media**

Kod przedmiotu: **1.S3.GS.PNM.**	Moduł	Liczba godzin, forma zajęć, punkty ECTS					I						II						III					
							1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr			5 semestr			6 semestr		
		Forma zaliczenia	Razem godzin	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS	W	K/S	ECTS
1	Kultura popularna	Zo	30		30	3					30	3												
2	Kultura fanowska	Zo	30		30	2					30	2												
3	Antropologia mediów	Zo	30		30	2					30	2												
4	Podstawy marketingu i reklamy	Zo	30		30	2					30	2												
5	Gatunki kultultury i literatury popularnej	Zo	30		30	2								30	2									
6	Historia Science-Fiction	Zo	30		30	2								30	2									
7	Warsztaty dziennikarstwa growego	Zo	30		30	3								30	3									
8	Film popularny	Zo	30		30	3											30	3						
9	Popkultura w PRL-u	Zo	30		30	3											30	3						
10	Blogo- i vlogosfera	Zo	15		15	1														15	1			
11	Kultura pulp i komiksu	Zo	30		30	3														30	3			
E-egzamin		RAZEM	315	0	315	26	0	0	0	0	120	9	0	90	7	0	60	6	0	45	4	0	0	0
Z- zaliczenie bez oceny									0	120		9	90		7	60		6	45		4			0
Zo - zaliczenie z oceną																								